

## ***Modelos de sesiones en redes de datos***

**Luis López-Oliveros**, Murex, Nueva York

Definimos una sesión como una aglomeración de paquetes de información que usamos para representar la actividad de usuarios en redes de datos, por ejemplo, navegación en la web, envío de archivos, transferencia de contenido multimedia, llamadas por Internet. Esta plática está dividida en dos partes. En la primera parte examinamos las razones por las que la distribución del número de paquetes por unidad de tiempo (e.g. bytes/seg.) es aproximadamente Gaussiana, a pesar de que previos resultados teóricos indican que podría ser Lévy estable. En la segunda parte de la plática estudiamos cuatro características importantes de las sesiones: tamaño, duración, tasa de transferencia y hora de inicio, enfocándonos en sus distribuciones marginales y en su estructura de dependencia. El objetivo de nuestros estudios es enseñar a una computadora cómo "imitar" sesiones de redes y entender el comportamiento de los usuarios.